

## MINI CALCIO POLISPORTIVO DEL LAGO

### REGOLAMENTO

Le gare si disputeranno in **due tempi** dalla durata di **5 minuti ciascuno** ed il tempo verrà gestito in modo univoco e simultaneo per tutte le partite da una sirena esterna.

I campi di giuoco avranno le seguenti dimensioni **28 mt.** Lunghezza – **12 mt.** larghezza, ogni campo verrà attrezzato con le apposite portine.

Le dimensioni delle portine saranno le seguenti **mt. 1,50 X 1,10.**

Le partite si giocheranno con il **pallone n. 4.**

Le partite verranno disputate da **quattro giocatori**, tre di movimento ed uno in porta, **non esiste il portiere fisso tutti devono girare.**

Durante la procedura del calcio d'inizio tutti i calciatori devono trovarsi nelle rispettive metà del rettangolo di giuoco.

Il **pallone è in giuoco** quando viene calciato e **si muove in avanti.**

Il **calciatore che batte** il calcio d'inizio **non può toccare** nuovamente il **pallone prima che lo abbia toccato un altro** calciatore.

Le **rimesse laterali** vanno tutte battute **con i piedi** con il pallone fermo.

I **calci di punizione** sono tutti **indiretti**, nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed **il calciatore che lo ha effettuato non potrà giocarlo una seconda volta** fino a quando il pallone stesso non sia stato toccato o giocato da un altro calciatore.

Il **rinvio del portiere** se effettuato **con i piedi non può superare la linea di metà campo** è permesso al portiere di prendere il pallone in mano sul retropassaggio del compagno.

La **ripresa** del giuoco **dalla linea di fondo deve essere permessa liberamente** (non si deve pressare sul primo passaggio del portiere verso un proprio compagno).

Sulla battuta del calcio d'angolo, rimesse laterali, punizioni l'avversario deve essere ad una **distanza** di almeno **3 mt.** dal punto di battuta.

Ogni qualvolta si inizi o si riprenda il giuoco, **prima di poter calciare verso la porta** avversaria sono necessari almeno **altri due tocchi** dopo la ripresa del giuoco stesso.